



Ateliers hebdo

DE CODAGE INFORMATIQUE



Démarrage le
Lundi 18 septembre



Groupes de
10 élèves



Engagement annuel
1 séance d'essai

⊗ ⊖ ⊗ AU PROGRAMME CETTE ANNÉE



PARCOURS — PREMIERS PAS



16h45-18h00



Le lundi



CE1-CE2

Tout au long de l'année, les makers découvriront la programmation par bloc qui est accessible et amusante. Ils navigueront dans des univers 3D en créant des histoires animées et des petits jeux avec Scratch. Enfin, ils bâtiront des structures en 3D et des constructions dans l'univers de Minecraft Éducation qui leur plaît beaucoup. Cette introduction à la programmation aide à développer la logique chez les plus jeunes tout en s'amusant !



PARCOURS — DEVELOPER JUNIOR



16h45-18h00



Le jeudi



CM1-CM2

Cet atelier est destiné aux élèves de fin de primaire ou début de collège qui souhaitent apprendre à créer des constructions et minis jeux avancés dans l'univers de Minecraft Éducation en utilisant la programmation. Tout au long de l'année, ils créeront leurs propres jeux et bâtiments dans Minecraft Éducation. L'année sera également ponctuée de petits projets autour de l'univers de Minecraft ainsi que sur d'autres logiciels, permettant de découvrir d'autres horizons de création numérique.



65 € par mois

J'inscris mon enfant



07 57 90 54 26



inscription@magicmakers.fr

Claire
répond à vos
questions !

